

Dōbutsu Shōgi: Spielregeln



Dōbutsu ist japanisch für "Tier" oder "Bestie".

Fange den gegnerischen Löwen mit deinen tierischen Freunden!

* Siegbedingung

Gewonnen hat, wer seinen eigenen Löwen auf die Grundlinie des Gegners zieht oder den gegnerischen Löwen schlägt.

* Figuren

* Jede Figur bewegt sich ein Feld in die Richtung, die durch die roten Punkte auf der Figuren angegeben ist.

LÖWE:

Der Löwe (*Laion* auf japanisch) ist der König der Tiere und deiner Figuren. Er kann in jede Richtung bewegt werden und ist damit die stärkste Figur.

ELEFANT:

Der Elefant (japanisch: *Sou*) ist ein zuverlässiger Freund. Er bewegt sich diagonal auf das nächste Feld.

GIRAFFE:

Die langhalsige Giraffe (japanisch: *Kirin*) bewegt sich ein Feld in orthogonaler Richtung.

KÜKEN:

Das Küken (japanisch: *Hiyoko*) kann sich nur ein Feld nach vorne bewegen. Es wird oft geschlagen und wieder eingesetzt. Aber wenn es die gegnerische Grundlinie erreicht wird es zum...

HUHN:

Das Huhn (japanisch: *Niwatori*) kann sich in alle Richtungen bewegen, außer diagonal rückwärts.

* Regeln

Ein Startspieler wird beliebig bestimmt.

Die Spieler bewegen abwechselnd immer eine ihrer Figuren. Wird eine Figur auf das Feld einer gegnerischen Figur bewegt, wird diese geschlagen. Die geschlagene Figur nimmt der schlagende Spieler in seinen Vorrat. Es ist nicht möglich auf Felder zu setzen, auf denen eine eigene Figur steht. Auch darf der Löwe auf kein Feld gesetzt werden, das der Gegner im nächsten Zug erreichen kann (Ähnlich wie der König beim Schach).

Anstatt eine Figur zu ziehen darf man auch eine geschlagene Figur aus seinem Vorrat auf ein beliebiges freies Feld setzen. Diese Figur zählt dann zu den eigenen Steinen (Geschlagene Steine wechseln also die Seite).

Wird das Küken auf die gegnerische Grundlinie bewegt, dann wird die Figur umgedreht und so zum Huhn umgewandelt. Um das Küken umzuwandeln muss es auf die Grundlinie bewegt werden. Es wird nicht umgewandelt, wenn ein geschlagenes Küken direkt auf der Grundlinie eingesetzt wird.

Wird ein Huhn geschlagen, wird es wieder zum Küken.

Wenn dreimal hintereinander dieselbe Aufstellung (inklusive derselben geschlagenen Steine) auftritt endet das Spiel unentschieden.

Wird der eigene Löwe auf die gegnerische Grundlinie bewegt oder der gegnerische Löwe geschlagen, ist das Spiel gewonnen. Der Löwe darf auf kein Feld gesetzt werden, das vom Gegner bedroht wird, das gilt auch für die gegnerische Grundlinie. Kann kein Zug mehr ausgeführt werden (Patt) ist das Spiel für den Zugspieler verloren.

* Credit

Autor: 北尾まどか Madoka Kitao

Graphik: 藤田麻衣子 Maiko Fujita

Authorized: LPSA (The Ladies Professional Shogi-players' Association of Japan)

Übersetzung: Peer Sylvester

Vertrieb zur Essener Spiel 2009: Japon Brand

