

Dame 100

ein klassisches Taktikspiel für 2 Spieler ab 8 Jahren

Dame 100 wird oft auch als „Internationales Damespiel“ bezeichnet, denn es wird nach weltweit verbindlichen Regeln gespielt. Daneben existieren in vielen Ländern unzählige, oft sehr viel ältere Spielvarianten.

Spielmaterial

- ein quadratisches Spielbrett, 10 × 10 Felder
- 2 × 20 Spielsteine, weiß und schwarz

Spielbrett

Dame 100 wird auf einem quadratischen Brett mit 10 × 10 Feldern gespielt.

Das Spielbrett wird so ausgelegt, dass das Eckfeld links unten von Weiß aus gesehen ein dunkles Feld ist.

Es wird nur auf den dunklen Feldern gespielt. (Wegen des besseren Kontrasts können die Spieler sich natürlich auch darauf einigen, – entgegen den offiziellen Regeln – nur auf den hellen Feldern zu spielen.)

Zu Beginn stellen die Spieler ihre Steine auf den ersten 4 Reihen des Spielbretts auf.

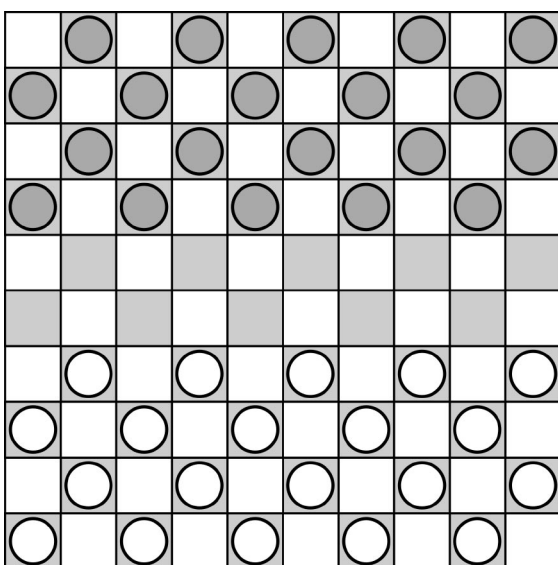


Abb.: Die Anfangsaufstellung.

Ziel des Spiels

Die Spieler versuchen die gegnerischen Steine zu schlagen oder bewegungsunfähig zu machen.

Spielablauf

Die Spieler wählen ihre Farbe. Weiß macht den ersten Zug.

Es gibt 2 verschiedene Zugmöglichkeiten:

- Ein Stein **zieht** 1 Feld diagonal vorwärts.

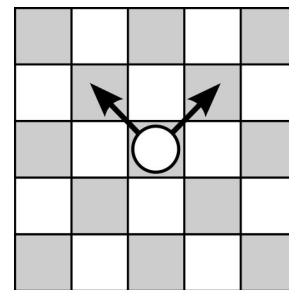


Abb.: Die Steine ziehen 1 Feld diagonal vorwärts.

- Ein Stein **springt** diagonal vorwärts **oder** rückwärts über 1 gegnerischen Stein und landet auf dem freien Feld direkt dahinter.

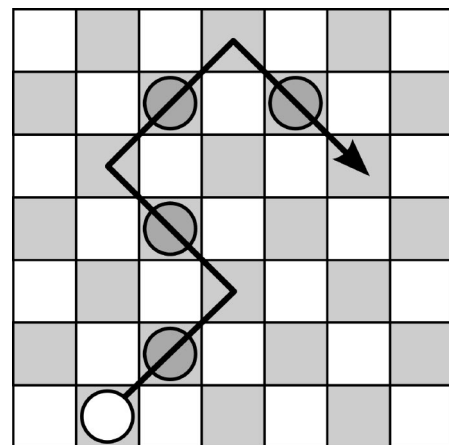


Abb.: Springen ist vorwärts und rückwärts möglich.

Mehrfachzüge

Kann ein Stein nach dem Schlagen gleich noch einen weiteren Stein schlagen, so **muss** auch dieser Zug ausgeführt werden. Erst wenn nicht

mehr geschlagen werden kann, endet der Zug und alle bis dahin geschlagenen Steine werden **erst dann** entfernt.

Während des Schlagens darf ein Stein nicht zweimal über denselben gegnerischen Stein springen, wohl aber dasselbe leere Feld überqueren.

Schlagen ist Pflicht

Können einer oder mehrere gegnerische Steine geschlagen werden, so **muss** einer dieser Züge ausgeführt werden.

Außerdem **muss** der Zug gewählt werden, der die meisten gegnerischen Steine schlägt. Nur wenn jeweils gleich viele Steine geschlagen werden können, darf der Spieler seinen Zug wählen.

Damen

Erreicht ein Stein die letzte Reihe des Spielbretts, wird dieser in eine Dame verwandelt. Dazu wird ein zweiter Stein darauf gelegt.

Achtung: Ein Stein, der während des Schlagens die letzte Reihe erreicht, aber wieder zurückziehen muss, um weitere Steine zu schlagen, wird nicht verwandelt.

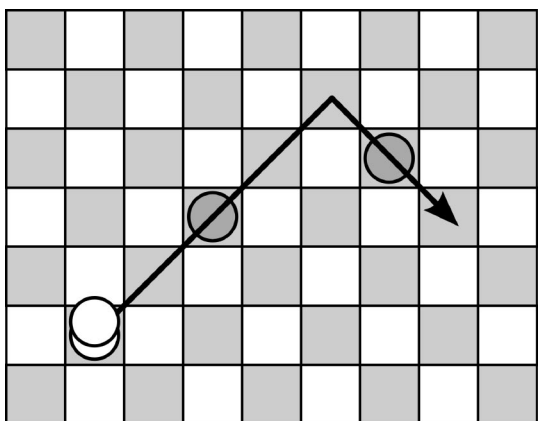


Abb.: Damen müssen nicht direkt hinter einem übersprungenen Stein landen.

Eine Dame kann beliebig viele Felder diagonal vorwärts oder rückwärts ziehen.

Eine Dame kann auch vorwärts und rückwärts schlagen. Die Dame muss nach dem Schlagen nicht direkt hinter den zuletzt geschlagenen Stein platziert werden.

Bei der Wahl zwischen mehreren verpflichtenden Schlagzügen müssen Damezüge nicht bevorzugt werden.

Unerlaubte Züge

Wenn der Gegner einen unerlaubten Zug macht (er vergisst z. B. zu schlagen oder er schlägt zu wenig Steine), **kann** ein Spieler verlangen, diesen Zug zurückzunehmen.

Ende des Spiels

Wer keinen regulären Zug mehr machen kann, hat das Spiel verloren.

In einer Situation, in der keiner der Spieler gewinnen kann, endet das Spiel unentschieden.

Weitere Informationen

Interessengemeinschaft Damespiel in Deutschland
<http://www.dame-online.de>



Bambus Spieleverlag

Günter Cornett, Kopfstraße 43, D-12053 Berlin, Telefon / Fax: 030 / 612 1884
E-Mail: info@bambusspiele.de, Web: <http://bambusspiele.de>