

Chinagold

een tactisch dubbelspel van Günter Cornett

voor 2 spelers vanaf 8 jaar, speelduur: 30 Minuten

Waar het om gaat

De 2 spelers zoeken allebei naar Goud. De ene in de Bergen, de ander in de Rivieren. Wordt in alle locaties van een Berg of een Rivier goud gevonden, dan kan de Berg- of Rivierspeler deze vondsten claimen. Jammer alleen, dat elke vindplaats gelijktijdig een deel van een berg en een deel van een rivier is. Daarom is het zaak, de andere speler voor te blijven.

Spelmateriaal

- 91 **Vindplaatsfiches**: Voor het eerste spel wordt 1 kant van elk Vindplaatsfiches van een gouden stip (sticker) voorzien.
- 3 dubbelzijdig bedrukte **Werpfiches** met de waarden 0|1, 0|2 en 1|2
- 1 **Spelbord** gemaakt van kunstleer

Op het spelbord staan 17 Bergen, 17 Rivieren en 91 Vindplaatsen. Mathematisch gezien is de verdeling tussen Vindplaatsen in de Bergen en Rivieren gespiegeld. Om het overzichtelijk te houden zijn de Vindplaatsgebieden eenmaal als vlakken (Bergen) en eenmaal als lijnen (rivieren) afgebeeld.

Een deel van de oplage bevat een tweedelig spelbord. De Bergen zijn op het kunstleer afgebeeld, de Rivieren op een doorzichtige schijf. Daarmee zijn verschillende spelborden te vormen. De 2 onderdelen worden zo op elkaar gelegd, dat elke vindplaats een deel van een Berg en een deel van een Rivier is.

Vorbereiding

Op elk van de 91 Vindplaatsen wordt een Vindplaatsfiche met de gouden stip onderop gelegd. De spelers bepalen wie in de Bergen en wie in de Rivieren naar goud wil gaan zoeken.

Spelverloop

De meest op goud beluste speler begint het spel met het werpen van de 3 Werpfiches in de deksel van de doos en het optellen van de zichtbare nummers.

Goud zoeken

Het resultaat van de worp geeft aan hoeveel Vindplaatsfiches hij open mag draaien, met de gouden stip naar boven. **Belangrijk: De omgedraaide Vindplaatsfiches moeten in een rechte lijn naast elkaar liggen zonder gaten of al eerder omgedraaide goudklompjes er tussen in.**

In plaats van het geworpen aantal Vindplaatsfiches open te draaien, mag de speler er ook voor kiezen *precies 1* goudklompje weer te „begraven“, door de gouden stip op 1 open Vindplaatsfiche weer onderop te draaien..

Goud claimen

Wie aan de beurt is en de laatste in zijn gebied (Berg of Rivier) beschikbare Vindplaatsfiche op de gouden kant draait, mag al het goud van dat gebied bij zich nemen.

Wordt hierbij gelijktijdig het laatste Vindplaatsfiche in het gebied van de tegenstander op de gouden kant gedraaid, dan mag die speler *aansluitend* het goud van dat gebied nemen.

Let op: *Als al meerdere Vindplaatsen leeg zijn, kan het voorkomen dat een speler Vindplaatsen die hij leeg mag maken, over het hoofd ziet. Zijn medespeler moet hem hierop opmerkzaam maken, als hij zo'n situatie ziet.*

Aansluitend is de andere speler aan de beurt.

Het aantal werpfiches reduceren

Als er nog maximaal 1 mogelijkheid is om 5 Vindplaatsfiches naast elkaar op een rechte lijn om te draaien, dan wordt het werpfiche 0|1 terug in de doos gelegd. Met de overgebleven werpfiches 0|2 en 1|2 krijgen de spelers vanaf nu resultaten tussen 1 en 4.

Als er nog maximaal 1 mogelijkheid is om 4 Vindplaatsfiches naast elkaar op een rechte lijn om te draaien, dan wordt het werpfiche 0|2 door het werpfiche 0|1 vervangen, zodat vanaf nu alleen nog resultaten tussen 1 en 3 mogelijk zijn.

Als er nog maximaal 1 mogelijkheid is om 3 Vindplaatsfiches naast elkaar op een rechte lijn om te draaien, dan gaan alle werpfiches terug in de doos. Vanaf nu mag de speler kiezen of hij 1 of 2 Vindplaatsfiches naast elkaar open draait naar de gouden kant.

Aanvullende aanwijzingen

5 (of 4) in een rechte lijn liggende, nog niet omgedraaide, Vindplaatsfiches bieden 2 verschillende manieren om 4 (of 3) goudklompjes te vinden.

Ontstaan door het terugdraaien van een Vindplaatsfiche weer meer mogelijkheden om 3/4/5 Vindplaatsfiches naast elkaar in een rechte lijn op de gouden kant te draaien, dan komt ook het eerder uit het spel genomen werpfiche terug in het spel.

Einde van het spel en score

Als alle Vindplaatsen leeg zijn, wint de speler die het meeste goud geclaimd heeft (voor zich heeft liggen).