



- Gioco di strategia per 2 Giocatori da 8 anni in su -

Scopo del gioco

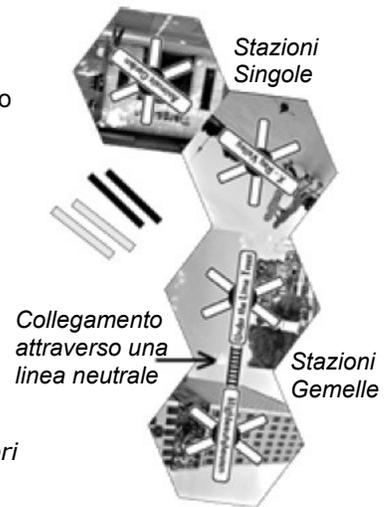
Dodici calzini sono stati posizionati nelle stazioni della metropolitana della città. Chi sarà il primo a unire, collegandoli, tutti i calzini di uno stesso colore? I giocatori fanno i collegamenti piazzando dei bastoncini come fossero linee ferroviarie. Più sono distanti tra loro due calzini e più punti si possono guadagnare collegandoli.

Contenuto

- 20 tessere che compongono l'area di gioco
In ogni tessera si trovano 2 stazioni singole e 2 stazioni congiunte fra loro (Stazioni Singole e Stazioni Gemelle)
- 40 bastoncini bianchi e 40 bastoncini neri
- 18 calzini in 6 colori diversi (e anche un calzino di scorta per ogni colore)



*Nella figura a destra:
Le due stazioni in basso sono
Stazioni Gemelle già collegate
insieme l'una all'altra; le due superiori
sono Stazioni Singole*



Preparazione del gioco

La prima volta che si gioca, per una migliore comprensione del gioco, si dovrebbero lasciare fuori dal gioco da 3 a 5 tessere e i calzini di un colore.

I giocatori piazzano le tessere in una grande area di gioco compatta. Devono lasciare da cinque a otto esagoni vuoti sull'area di gioco. Successivamente mettono 2 calzini di qualunque colore sulle stazioni, osservando le seguenti regole:

- è consentito solo un calzino per stazione
- i calzini dello stesso colore devono essere messi approssimativamente a 6 - 10 stazioni di distanza
- ogni stazione che contiene un calzino deve avere almeno tre stazioni confinanti su cui non si trova alcun calzino. Se un calzino è su una stazione Gemella, vanno incluse nel conto anche le stazioni confinanti con l'altra metà della stazione gemella.

Mettete il terzo calzino di ogni colore a fianco dell'area di gioco.

Ogni giocatore riceve tutti i bastoncini di un colore.

Svolgimento

Inizia il gioco il giocatore che possiede il maggior numero di calzini spaiati.

Al suo primo turno, il giocatore che inizia il gioco mette uno dei suoi bastoncini sull'area di gioco. In ogni turno susseguente i giocatori mettono due dei loro bastoncini.

Il primo giocatore che con i suoi bastoncini unisce con un percorso continuo una coppia di calzini dello stesso colore, riceve il terzo calzino di quel colore.

Quando tutti i calzini dello stesso colore sono stati collegati fra loro o non è più possibile collegarli fra loro, il gioco è finito.

